

Massive Virtual Communities

1st and 2nd July 2008

Computing Center

Leuphana Universität Lüneburg

Scharnhorststr. 1, House 7, Room 215

D- 21335 Lüneburg, Germany

http://www.leuphana.de/ifip_mass_virt_comm/



WG Virtuality and Society in TC 9

International Federation for Information Processing

Scope and theme

Prominent initially within the gaming community, but also increasing in many other social and organizational communities, very large virtual communities are transforming how we experience and conceptualize social and business life. In internet gaming, for example, the average number of people simultaneously online is comparable to a small city, and its characteristics reflect many emerging and surprising characteristics. In addition to sharing text, pictures and videos, and for meeting and dating, these virtual communities are now starting to transform the nature of social and organizational life itself, through its sheer size and ability to cross traditional social boundaries. This has broad implications for business organizations, and is becoming increasingly relevant for research and practice on organizational, societal, and administrative and political movements. And through this, it has and will continue to have a substantial impact on sociology, psychology, economics, art, and – last but not least – technology. For example, as Second Life has grown into an enduring phenomenon, even big companies are starting to develop virtual branches in order to experiment with, among other things, customer relations.

Registration and fee

A registration form is obtainable from the conference web site. The conference fee is 100 Euro including an evening program at the first day of the conference and coffee breaks.

Program committee

Mike Chiasson (Lancaster University, GB)

Wolfgang Coy (Humboldt University Berlin, D)

Kevin Crowston (Syracuse University, USA)

Ken Eustace (Charles Sturt University, AUS)

Velvet Landingham (Kent State University Geauga, USA)

Niki Panteli (University of Bath, UK)

Anthony Papargyris (Athens University of Economics and Business, GR)

Claus Pias (University of Vienna, A)

Bryan K. Temple (Glasgow Caledonian University, UK)

Martin Warnke (Leuphana University Lüneburg, D)

Organisation

Niki Panteli <N.Panteli@bath.ac.uk>

Martin Warnke <warnke@uni-lueburg.de>

Tuesday

July 1st 2008

09:00

Registration and Coffee

10:30

Welcome

Chrisanthi Avgerou – IFIP TC9 Chair

11:00

The social meaning of online games in Germany. Findings from a representative study

Jeffrey Wimmer (invited speaker)

12:15

Lunch

**PAPER SESSION 1 (full papers):
MASSIVE VIRTUAL WORLDS**

Chair: Wolfgang Coy

13:30

The Motivational Arc of Massive Virtual Collaboration

Kevin Crowston and Isabelle Fagnot,

Discussant: TBC

14:15

The Construction of Collective Memory in Massively Multiplayer Online Game Communities

Anthony Papargyris and Angeliki Poulymenakou, Discussant: Claus Pias

15:00

Community as Commodity

David Kreps and Erika Pearson,

Discussant: TBC

15:45

Break

**PAPER SESSION 2 (short papers):
VIRTUAL NETWORKS**

Chair: Martin Warnke

16:00

The Role of Communication Media in Virtual Networks

Joyce Lee and Niki Panteli

16:30

Online Social Networks and Arising Marketing Opportunities

Petros Chamakiotis and Vasiliki Georgopoulou

17:00

Adventures of an Academic on Facebook

Kim De Vries

20:00

**SOCIAL EVENT
ELAY – A SL Avatar Study**

Christian Wittenburg

Wednesday

July 2nd 2008

**PAPER SESSION 3 (short papers):
SECOND LIFE IN EDUCATION**

Chair: Niki Panteli

09:30

VU@Second Life 1: a report on experiences with the development of a (virtual) community of learners

Frans Feldberg, Anton Eliens, Elly Konjin and Marleen Huysman

10:00

The Pedagogical Potential of Second Life: Black Hole or a Baby Universe?

Simran K Grewal

10:30

Break

10:45

Digital Medicine as a Tool for u-Health and u-Learning

Dr Georgi Craschew (invited speaker)

12:15

Lunch

**PAPER SESSION 4 (full papers):
ONLINE SOCIAL INTERACTION**

Chair: Simran K Grewal

13:30

The Presentation of Self and Social Identities through Blogging

Patchareeporn Pluempavarn and Niki Panteli, Discussant: TBC

14:15

What 45,000 seniors value about online social interaction

Oliver Burmeiser, Discussant: TBC

15:00

Break

15:15

PANEL: Massively Multiplayer Online Games and the Virtualization of Collective Memory

Chair: Anthony Papargyris, Panelists: Anthony Papargyris, Paul C. van Fenema, Angeliki Poulymenakou

16:45

CONFERENCE EPILOGUE/NEW RESEARCH AGENDAS

Martin Warnke, Niki Panteli

17:30

IFIP WG 9.5 BUSINESS MEETING

HyperKult 17

Ordnungen des Wissens

3. und 4. Juli 2008
Rechenzentrum der
Leuphana Universität Lüneburg
Scharnhorststr. 1
Gebäude 7
21335 Lüneburg
<http://www.leuphana.de/hyperkult/>



Fachgruppe
»Computer als Medium«
FB Informatik und Gesellschaft der
Gesellschaft für Informatik e. V.

Das Programm des Workshops

Die Ordnung des Wissens wird mit und in Computern verwahrt. Börsennotierte Unternehmen besitzen es, machen es profitabel zugänglich oder enthalten es vor. Dabei geht es nicht um Zensur, wenn festzuhalten ist, dass die Verfügung über das Wissen der Welt nunmehr außerhalb der Verantwortung wohlmeinender Sachwalter wie Bibliothekarinnen oder Archivaren oder professioneller Geheimhalter wie den Sicherheitsdiensten geraten ist. Was Google und andere nicht anzeigen, wird heute nicht wahrgenommen und existiert morgen ganz einfach nicht mehr. Und was sie findbar machen, ist nicht mehr aus der Welt zu schaffen. Es ist die Ordnung selbst, die sich verändert, ohne dass dies von denen zu verhindern wäre, die noch zu Zeiten des Zettelkastens für das Wissen der Welt oder dessen Verschluss zuständig waren.

Anmeldung und Gebühren

Für die Pausengetränke, gedruckte Materialien und das Rahmenprogramm bitten wir um einen Kostenbeitrag von 25 Euro, der vor Ort zu entrichten ist. Bitte melden Sie sich unter hyperkult@uni-lueneburg.de zur Teilnahme an.

Programmkomitee

Lena Bonsiepen (FHTW Berlin)
Wolfgang Coy (Humboldt-Universität zu Berlin)
Rolf Großmann (Leuphana Universität Lüneburg)
Jochen Koubek (Humboldt-Universität zu Berlin)
Andreas Möller (Leuphana Universität Lüneburg)
Claus Pias (Universität Wien)
Martin Schreiber (Leuphana Universität Lüneburg)
Georg Trogemann (KHM Köln)
Cornelia Vismann (J. W. Goethe Universität Frankfurt am Main)
Martin Warnke (Leuphana Universität Lüneburg)

Organisation

Rolf Großmann <grossmann@uni-lueneburg.de>
Martin Schreiber <schreiber@uni-lueneburg.de>
Martin Warnke <warnke@uni-lueneburg.de>

Donnerstag	3.7.2008
09:00	Anmeldung
09:45	Eröffnung und Begrüßung
10:00	Am Anfang war das Wort ... und das Chaos – Ordnungen in der Wikipedia Debora Weber-Wulff (eingeladener Vortrag)
11:00	Echtzeit-Ordnung – zur Phänomenologie des Googelns Rainer Groh
11:45	The Internet is not a big Truck. It's a Series of Tubes Heinz Günter Kuper, Jens-Martin Loebel
12:30	Mittagspause
14:00	Erkennung von »micro expressions« Iris Meyer
14:45	Freiheit gegenüber Grenzen durch Hardware. 2 Tests. Herbert Hrachovec
15:30	Kaffeepause
16:00	Die kognitiven Ordnungen mechanischer Datenverwaltung Kirsten Wagner
16:45	Knowledge Hypermedia Design als Versuche der Ordnung von Wissen Harald Kraemer
17:30	Versuch über das Prinzip Database Torsten Meyer
18:15	Boulevard of Illusions – Learning from Novi Beograd Stefan Römer
19:15	Empfang durch die Universitätsleitung im Kunstraum der Leuphana Universität Lüneburg
19:30	Planetary Consciousness kuratiert von Christian Kravagna (Wien)

Freitag	4.7.2008
09:30	»Der liebe Gott steckt im Detail.« – Techniken des scharfen Hinsehens A. Bader, S. Baiboks, S. Chrobog, J. Erciute, F. Fabis, L. Fischer, P. Gallmeister, M. Gérard, A. Göhring, M. Klein, K. Kriedemann, L. Last, H. Lüth, N. McNeil, S. McNeil, I. Müller, F. Naumann, C. Rahlff-Mackeprang, I. Schröder, M. Warnke, M. Wessel-Ellermann, S. Wesseloh, A. Wiegand, Y. Ziani
10:00	Index-Browser. Ein Werkzeug zum Ordnen von Begriffen und Bildern Susanne Schumacher
10:30	Kaffeepause
11:00	Ordnung des Wissens Tjark Ihmels
11:30	Handlungsfähigkeit in digitalen sozialen Netzwerken Ralf Klamma, Marc Spaniol, Matthias Jarke
12:00	the next social revolution Zorah Mari Bauer
12:30	Mittagspause
14:00	Sehen und Gesehen-Werden im Zeitalter der Biometrie Hans Dieter Huber
14:45	Wissensdesign – Zur Gestaltung kognitiver Behausungen Peter Friedrich Stephan
15:30	Kaffeepause
16:00	Zentralistische, verteilte und dezentrale Architekturen der digitalen Weltbibliothek Hans Dieter Hellige
16:45	»Müll geht in Ordnung« – Gedanken beim Räumen einer Messie-Wohnung Peter Bexte
17:30	5-Minuten-Workshop-VerDichtung Hartmut Sörgel
17:35	Mitgliederversammlung der Fachgruppe »Computer als Medium« im Fachbereich IuG der GI e. V.